



"PLAY: Play, Learn, fight back Anxiety"

Το άγχος εμφανίζεται έντονα σε φοιτητές και πιθανώς προκαλεί πολλά συμπτώματα που επηρεάζουν την ψυχική τους υγεία. Στόχος του έργου PLAY είναι η ανάπτυξη ενός τρισδιάστατου εικονικού κόσμου χρησιμοποιώντας στοιχεία παιχνιδιού στον οποίο οι φοιτητές θα συμμετέχουν ανώνυμα σε δραστηριότητες που θα τους βοηθήσουν να προετοιμαστούν καλύτερα για τις διάφορες δραστηριότητες του Πανεπιστημίου και τελικά να τους βοηθήσουν να μειώσουν το άγχος τους ενώ ταυτόχρονα παρακολουθείται η ψυχική τους υγεία.



- ✓ Το σενάριο 8 αφορά μια κατάσταση κατά την οποία οι φοιτητές πρέπει να μιλήσουν με καθηγητές και να αναζητήσουν υποστήριξη.
- ✓ Το σενάριο 9 προσφέρει την ευκαιρία να συζητηθούν θέματα που σχετίζονται με τη ζωή μετά το πανεπιστήμιο.

Διαφημιστικό βίντεο PLAY:



Αγαπητοί αναγνώστες,

Είμαστε στην ευχάριστη θέση να δημοσιεύσουμε το τέταρτο και τελευταίο ενημερωτικό δελτίο του έργου PLAY. Μετά από δύο χρόνια δουλειάς, το έργο φτάνει στο τέλος του. Κατά τη διάρκεια αυτής της περιόδου, δημιουργήσαμε μια ισχυρή σχέση με τους περισσότερους από εσάς, λαμβάνοντας το μεγάλο ενδιαφέρον σας.

Το PLAY είναι ένα διετές έργο, χρηματοδοτούμενο από την Ευρωπαϊκή Ένωση. Κατά τη διάρκεια της ζωής του, πέντε συνεργάτες ανέπτυξαν, δοκίμασαν και αξιολόγησαν δέκα σενάρια παιχνιδιού τα οποία στοχεύουν την βοήθεια των φοιτητών στις ακαδημαϊκές υποχρεώσεις τους και την αντιμετώπιση του άγχος τους.

Στόχος του ενημερωτικού δελτίου είναι να ενημερώσει τους αναγνώστε σχετικά με την πρόοδο του έργου. Σε αυτό το τέταρτο τεύχος, θα μπορείτε να μάθετε περισσότερα σχετικά με:

- Λεπτομέρειες για κάθε σενάριο παιχνιδιού στον τρισδιάστατο εικονικό κόσμο PLAY
- Ένα διαφημιστικό βίντεο για το έργο PLAY

Τέλος, όλοι οι εταίροι του PLAY θα ήθελαν να σας ευχαριστήσουν για το ενδιαφέρον σας. Αν θέλετε να μείνετε συντονισμένοι με το έργο PLAY, μπορείτε να επισκεπτεστε την ιστοσελίδα του έργου: play2fightanxiety.eu

Σενάρια παιχνιδιού PLAY

Με την είσοδο στον τρισδιάστατο εικονικό κόσμο οι φοιτητές θα μπορούν είτε να παίξουν ένα σενάριο παιχνιδιού είτε να λάβουν μέρος σε ανώνυμη συμβουλευτική. Στον κόσμο υπάρχουν 10 σενάρια διαθέσιμα (σενάριο 0 - σενάριο 9):

- ✓ Το σενάριο 0 παρέχει οδηγίες και αναλυτικές πληροφορίες για την πλοήγηση στον εικονικό κόσμο PLAY.
- ✓ Το σενάριο 1 προσομοιώνει την εμπειρία εξετάσεων.
- ✓ Στο σενάριο 2 οι φοιτητές έρχονται αντιμέτωποι με ένα κακό αποτέλεσμα εξετάσεων.
- ✓ Το σενάριο 3 περιλαμβάνει θέματα που σχετίζονται με το άγχος των μαθητών και την εξ αποστάσεως εκπαίδευσης.
- ✓ Το σενάριο 4 αφορά την αντιμετώπιση μιας δύσκολης εργασίας.
- ✓ Το σενάριο 5 πραγματοποιείται μια ομαδική εργασία.
- ✓ Το σενάριο 6 ασχολείται με την κοινωνικοποίηση των φοιτητών.
- ✓ Το σενάριο 7 παρέχει την ευκαιρία για συζήτηση σχετικά με ζητήματα της πανεπιστημιακής ζωής.

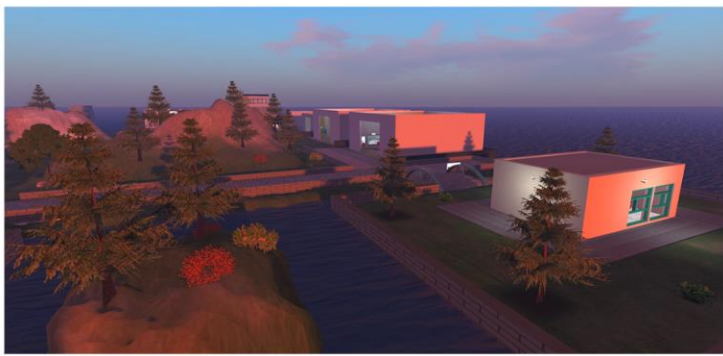


Μείνετε συντονισμένοι στα social media:



ΣΥΝΕΡΓΑΣΙΑ

Η ομάδα του PLAY αποτελείται από το Πανεπιστήμιο Πατρών, την εταιρεία Optionsnet στην Πάτρα, το Ανοικτό Πανεπιστήμιο Κύπρου, το Ευρωπαϊκό Ινστιτούτο Παιδικής Εκπαίδευσης (ICEP) στην Ιρλανδία και το Πανεπιστημιακό Ινστιτούτο ISMAI στην Πορτογαλία.



Erasmus+

Project number: 2019-1-EL01-KA203-062549