

PLAY: Play, Learn, fight back AnxietyY



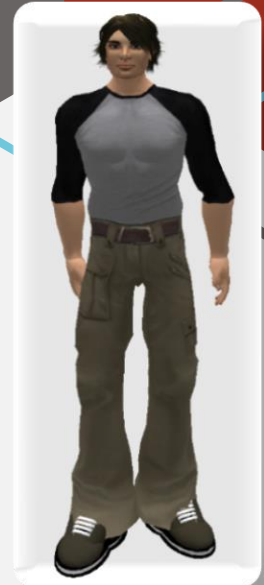
Ένας τρισδιάστατος εικονικός κόσμος

Περιγραφή του έργου PLAY

Το άγχος είναι ένα κοινό πρόβλημα που πολλοί φοιτητές αντιμετωπίζουν κατά τη διάρκεια της ακαδημαϊκής τους ζωής. Στο πλαίσιο του έργου PLAY, αναπτύχθηκε ένας τρισδιάστατος εικονικός κόσμος αποτελούμενος από σενάρια με στοιχεία παιχνιδιού. Ο τρισδιάστατος εικονικός κόσμος PLAY προσομοιώνει σενάρια από την πραγματική ζωή, τα οποία εξοικειώνουν τους φοιτητές με διάφορες καταστάσεις που προκαλούν άγχος κατά τη διάρκεια της ακαδημαϊκής τους φοίτησης. Ο κύριος στόχος του έργου είναι να βοηθήσει τους φοιτητές να αποκτήσουν δεξιότητες και στρατηγικές για την αντιμετώπιση του άγχους.

Τα σενάρια του έργου PLAY

Ο τρισδιάστατος εικονικός κόσμος PLAY αποτελείται από 9 σενάρια και ένα εισαγωγικό, το οποίο έχει ως στόχο να εξοικειώσει τους φοιτητές με βασικές λειτουργίες του εικονικού περιβάλλοντος PLAY, όπως το να μετακινούνται και να αλληλοεπιδρούν μέσα σε αυτό. Όταν οι παίκτες ολοκληρώσουν το εισαγωγικό σενάριο, θα μπορούν να ητλέ-μεταφερθούν σε δωμάτιο του εικονικού κόσμου στο οποίο θα μπορούν να επιλέξουν είτε να παίξουν οποιοδήποτε σενάριο επιθυμούν και με οποιαδήποτε σειρά, είτε να συμμετάσχουν σε μια συμβουλευτική συνεδρία εντός του εικονικού κόσμου.



Το έργο PLAY έχει ως στόχο να βοηθήσει τους φοιτητές πανεπιστημίου να αποκτήσουν δεξιότητες και στρατηγικές για την αντιμετώπιση του άγχους. Οι παίκτες μπορούν να επιλέξουν από μια συλλογή 10 σεναρίων, καθένα από τα οποία επικεντρώνεται σε διαφορετική περίπτωση άγχους των φοιτητών κατά τη διάρκεια της πανεπιστημιακής ζωής.



PLAY: Play, Learn, fight back Anxiety

Ημερίδες του Έργου PLAY

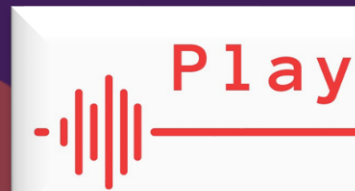
Συνολικά προγραμματίζονται 4 ημερίδες στην Ελλάδα, την Κύπρο, την Πορτογαλία και την Ιρλανδία στις οποίες οι μαθητές θα έχουν την ευκαιρία να δημιουργήσουν το δικό τους αναταρ και να παίξουν τα σενάρια του παιχνιδιού. Μπορείτε να μάθετε περισσότερα και να ενημερώσετε για τα νέα μας στο ειδικό έργο PLAY ιστοσελίδα:

Ιστοσελίδα PLAY



Συνεργάτες του Έργου

Στην κοινοπραξία υλοποίησής του έργου PLAY συμμετέχουν ως εταίροι: Το Πανεπιστήμιο Πατρών το οποίο συντονίζει το έργο, η εταιρία Optionsnet στην Πάτρα, το Ανοιχτό Πανεπιστήμιο Κύπρου, το Ευρωπαϊκό Ινστιτούτο Παιδικής Εκπαίδευσης και Ψυχολογίας (ICEP Europe) στην Ιρλανδία και το Πανεπιστημιακό Ινστιτούτο ISMAI στην Πορτογαλία.



Χρηματοδοτείται από την Ευρωπαϊκή Ένωση. Η υποστήριξη της Ευρωπαϊκής Επιτροπής για την παραγωγή του παρόντος δικτυακού τόπου δεν σημαίνει έγκριση του περιεχομένου του, το οποίο εκφράζει μόνο τις απόψεις των συγγραφέων του. Η Ε.Ε. δεν αποδέχεται οποιαδήποτε ευθύνη για οποιαδήποτε χρήση μπορεί να γίνει των πληροφοριών που περιέχονται εδώ.



Social Media και Ιστοδελίδα

- Το κανάλι του έργου στο YouTube σας επιτρέπει να παρακολουθείτε βίντεο σχετικά με το έργο: [Youtube Play.erasmus/](https://www.youtube.com/channel/UC...)
- Πληροφορίες και νέα του έργου PLAY μπορείτε να βρείτε στην ιστοσελίδα του έργου: play2fightanxiety.eu/
- Φωτογραφίες του έργου PLAY ανεβαίνουν στο Instagram έργου: [Play.erasmus Instagram](https://www.instagram.com/play.erasmus)
- Σχετικά άρθρα και ειδήσεις μπορείτε να βρείτε στην σελίδα του έργου στο Facebook: [Play.erasmus Facebook/](https://www.facebook.com/play.erasmus)

PLAY:PLAY LEARN FIGHT BACK ANXIETY

